別記様式第４号（第１条、第７条関係）

（その１）

諸元表（アレンジボール遊技機）

型式名			
製造業者又は輸入業者名			
使用条件	温　度　　℃		
	湿　度　　％		
	電　源	種　別	
		定格電圧　　V	
		定格周波数　　Hz	
	遊技機の設置条件		
	その他の使用条件		
遊技メダル等	遊技機を作動させるための遊技メダル又は遊技球（以下この別記様式において「遊技メダル等」という。）の種別		
	１回の遊技につき必要な遊技メダル等の規定数		
	規定数の遊技メダル等の投入ごとの遊技に使用可能な遊技球の数		
	遊技球	質　量　　g	
		材　質	
遊技盤	構　造		
	遊技盤の大きさ		
	遊技板の材質		

（その２）

遊技盤	遊技球の落下の方向に変化を与えるための装置	遊技くぎ	本　数		
			配　置		
			形　状		
			傾　き		
			材　質		
			硬　度　Hv		
		風車	個　数		
			配　置		
			形状及び構造		
			傾　き		
			材　質		
			軸の硬度　Hv		
		その他の装置	名　称		
			機　能		
			個　数		
			配　置		
			形状及び構造		
			材　質		
ガラス板等	遊技板との距離　mm				
	透視性				
	材　質				
受け皿		構　造			
		材　質			
遊技盤の枠		大きさ	高さ　mm		
			幅　mm		
			奥行　mm		
		構　造			
		材　質			
貯留装置	貯留可能な遊技メダルの数				
	構　造				
	動作原理				

（その３）

発射装置	種　類		
	構　造		
	動作原理		
	電動機	種　類	
		回転速度	
		製造者名	
	１分間の発射遊技球数		
遊技メダル等払出装置（注１）	構　造		
	動作原理		
遊技メダル等の獲得に係る遊技機の性能	中時間出玉率（注２）		
	短時間出玉率（注３）		
	役物比率（注４）		
遊技に係る条件	遊技メダル等の投入条件		
	遊技開始時の条件		
	入賞の条件		
入球口	個　数		
	配　置		
	構　造		
		入口の大きさ　　mm	
		内部構造	入球感知機構
			その他遊技の結果に影響を及ぼすこととなる機能を有する構造
	材　質		
ゲート	個　数		
	配　置		
	構　造		
		入口の大きさ　　mm	
	材　質		

（注１）　「遊技メダル等払出装置」とは、入賞により獲得されることとなる遊技メダル等を受け皿に払い出すための装置をいう。

（注２）　「中時間出玉率」とは、10時間の遊技において使用した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう。

（注３）　「短時間出玉率」とは、１時間の遊技において使用した遊技メダル等の総数のうち獲得する遊技メダル等の総数の割合をいう。

（注４）　「役物比率」とは、10時間の遊技において獲得する遊技メダル等の総数のうち役物及び得点増加装置の作動によるものの数の割合をいう。

（その４）

入賞図柄表示装置	個　数		
	配　置		
	構　造		
	使用部品		
	表示する図柄	個　数	
		種　類	
		表示契機	
		条　件	
		入賞に係る図柄の組合せの種類	
		獲得される遊技メダル等の数	
	入賞図柄表示装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	入賞図柄表示装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
役物	個　数		
	作動契機		
	条　件		
	役物作動口	個　数	
		配　置	
	作動終了条件		
	役物の作動により表示される入賞図柄（注５）の種類及び数		
	役物の作動により表示される入賞図柄の組合せが入賞に係る図柄の組合せに該当することとなる場合において、当該入賞図柄の組合せにより獲得することができる遊技メダル等の数		

（注５）　「入賞図柄」とは、入賞図柄表示装置に係る図柄をいう（以下この別記様式において同じ。）。

（その５）

役物	役物の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	役物の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
	役物の作動に欠くことができないその他の構造		
役物誘導装置	個　数		
	作動契機		
	条　件		
	役物作動口	個　数	
		配　置	
	作動終了条件		
	役物誘導装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	役物誘導装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
	役物誘導装置の作動に欠くことができないその他の構造		
誘導図柄表示装置	個　数		
	配　置		
	構　造		
	使用部品		
	作動契機		
	条　件		
	表示する図柄の種類		
	役物誘導装置が作動することとなる図柄の組合せ		
	役物誘導装置が作動することとなる図柄の組合せを表示する確率の値		

（その６）

誘導図柄表示装置	誘導図柄表示装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	誘導図柄表示装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
誘導増加装置	個　数		
	誘導増加装置に係る役物誘導装置	個　数	
		配　置	
	作動契機		
	条　件		
	作動の効果		
	作動終了条件		
	特定入球口	個　数	
		配　置	
		誘導増加装置作動領域	配　置
			構　造
			入口の大きさ　mm
			通過率
		材　質	
	誘導増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路		
	使用部品		
	誘導増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム		
	誘導増加装置の作動に欠くことができないその他の構造		

（その７）

得点増加装置	個　数	
	作動契機	
	条　件	
	作動の効果	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係る電子回路	
	使用部品	
	得点増加装置の作動に係る制御又はデータ処理に係るプログラム	
	得点増加装置の作動に欠くことができないその他の構造	
遊技の用に供されるその他の装置	名　称	
	設置目的及び機能	
	構　造	
	動作原理	

（その８）

遊技機内部の配線系統			
基板	個　数		
	設置位置及び方法		
	回路構成		
	部品配置		
	使用部品		
	マイクロプロセッサー	個　数	
		用　途	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	ＲＯＭ	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		記憶内容	
		プログラム　構　成	
		プログラム　ソースプログラム	
		プログラム　使用データ	
		検査合計	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	ＲＷＭ	個　数	
		用　途	
		記憶容量	
		使用領域	
		初期化処理	
		型式名	
		製造者名	
		特記事項	
	主基板ケース	構　造	
		材　質	

（その９）

基板	基板の型式を特定するための番号、記号その他の符号	
	製造者の氏名又は名称	
入力信号	信号の種類	
	端子の位置	
出力信号	信号の種類	
	端子の位置	
遊技機の使用に接続を必要とする装置	名　称	
	用　途	
	接続条件	
備考		

備考　１　所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添付すること。
　　２　用紙の大きさは、日本工業規格Ａ４とすること。